

CELTIC // 8H, 4H und 2H

Der Lauf:

- Der Massenstart erfolgt mittels „Sandbagcarry“. Alle Teilnehmer starten mit einem Sandsack in eine Prologrunde von ca. 2,5+km – hier wird das Teilnehmerfeld aufgelockert. Die Prologrunde wird von den // 8H Teilnehmer und nur von den 1.Startern des // 4H und des // 2H gelaufen. Alle nachfolgenden Starter des // 4H und des // 2H warten in der Übergabezone und übernehmen den Chip zur richtigen Übergabezeit.

Übergabezeiten:

// 4H – Teamläufer nach 3 Std. 45 min. bis 4 Std. 15 min.

// 2H – 1. Teamläufer nach 1 Std. 45 min. bis 2 Std. 15 min.

2. Teamläufer nach 3 Std. 45 min. bis 4 Std. 15 min.

3. Teamläufer nach 5 Std. 45 min. bis 6 Std. 15 min.

- Der Sandsack muss den ganzen Prolog über getragen und an dem dafür vorgesehenen Ort abgelegt werden, sonst erfolgt bereits eine Disqualifikation.
- Der erste aus der Prologrunde, der die Start/Ziellinie überschreitet löst den 8 Std Countdown aus.
- Alle Teilnehmer müssen ein wasserfestes Armband in der vorgeschriebenen Farbe tragen.

// 8H – **schwarzes Armband**

// 4H – 1. Läufer trägt ein **rotes Armband**

2. Läufer trägt ein **gelbes Armband**

// 2 H – 1. Läufer trägt ein **weißes Armband**

2. Läufer trägt ein **oranges Armband**

3. Läufer trägt ein **blaues Armband**

4. Läufer trägt ein **grünes Armband**

- Ab dann wird das Hauptfeld belaufen, eine OCR Strecke (Rundkurs) mit ca. 1,5 km und ca. 35 Hindernissen, viel Schlamm/Wasser, robben, klettern, Monkeybars, Carry, WALLS,
- 8H Läufer haben an Hindernissen Vorrang gegenüber den gleichzeitig laufenden Teambewerb Läufern.
- // 8H-Läufer müssen mindestens 12 Runden absolvieren
- // 4H -Läufer müssen gesamt 10 Runden absolvieren
- // 2H-Läufer müssen gesamt 8 Runden absolvieren
- Beendet man die 12./10.bzw. 8 Runde nach 8:00:01 Std gilt man als „DNF – Did not finish“
- Kreuzt man den Start/Zielbereich mit 7:59:59 (und hat bereits mehr als 12/10 bzw. 8 Runden absolviert) darf man die angebrochene Runde zu Ende laufen.
- Sieger ist jener, welcher die meisten Runden absolviert hat.
- Herrscht Rundengleichheit, gewinnt jener der das Ziel zuerst erreicht hat.
- Die Teamwertung wird zusammengefasst aus 2 (// 4 H) bzw. 4 (// 2H) Läufern mit den meisten erreichten Runden.
- Man darf sich auf der Strecke gegenseitig helfen.
- Hindernisse dürfen nicht ausgelassen werden sonst erfolgt eine Disqualifikation, schafft man z.B. Monkeybars nicht wird eine kleine Ersatzmaßnahme angeordnet.

- Man muss die vollen 8 Stunden auf der Strecke verbleiben, auch wenn man die vorgeschriebenen Mindestanzahl an Runden erreicht hat, bricht man früher ab gilt man als DNF. Außer man hat die 12, 10 bzw. 8 Runden erreicht und muss verletzungsbedingt abbrechen, dann wird es als erfüllt gewertet.
- Es dürfen Pausen bei der Labstation im Start/Zielbereich abgehalten werden, es darf jedoch die Zeit nicht „totgesessen“ werden.
- Läufer des // 8H Bewerbes dürfen keine Zeit-Chips von Läufern aus Teambewerben zusätzlich mit sich tragen, sonst erfolgt eine Disqualifikation für das Team und den Läufer selbst.

Ziel:

- Der Lauf endet – Alle Läufer bzw. Teams mit 12, 10 bzw. 8 Runden oder mehr vollendeten Runden und 8 Std Durchhaltevermögen erhalten eine eigens designte Finishermedaille.
- Die „Finisher“ werden den Veranstalter verfluchen aber dennoch glücklich sein.
- Die ersten Drei der Damen und Herrenwertung vom // 8H sowie die 3 bestplatzierten Siegerteams vom // 4H und // 2H erhalten eine designte Trophäe.
- Erstmals wird es für den Celtic // 8H unserer Königsdisziplin ein kleines Preisgeld geben.
- Die Teilnehmer werden bei der Siegerehrung gegen 20:00 Uhr gebührend gefeiert.

Sonstiges:

- Für Verpflegung ist gesorgt. Auf der Strecke und auch abseits davon für die Zuseher.
- Das Zuschauen ist natürlich gratis und zahlreich erwünscht.
- Genügend beschilderten Parkplätze sind vorhanden und gratis.
- Umkleibereiche sind vorhanden.
- Es gibt Kaltwasser - Duschen für die richtigen Warrior.
- Es gibt 6 Warmwasserduschen am Sportplatz (5 Gehminuten entfernt)
- Der Lauf wird hart und es wird zahlreiche Abschürfungen und blaue Flecken geben – sich ernsthaft zu verletzen ist natürlich nicht erwünscht, es wird jedoch auch für den Fall der Fälle medizinische Versorgung vorhanden sein.